

Chińskie Go – cesarz wśród gier, który zbija kamienie przeciwnika

Rozrywka Gra, która ma ponad cztery tysiące lat

Grzegorz Okoński

Szachy i warcaby mają w Polsce coraz silniejszego konkurenta. To starochińska gra planszowa Go, wykorzystująca planszę z przecinającymi się liniami i... kamienie: białe i czarne. Jak widać, kamień może służyć także do rozrywki, i to bardzo szlachetnej, znanej od wieków i rozgrywanej w formie mistrzostw.

Gra ta popularna jest także w Japonii, Chinach i Korei, a w Polsce jej popularyzacją zajmują się kluby – także w Poznaniu. Wymagająca zmysłu taktycznego, inteligencji i cierpliwości, ma swoich regionalnych mistrzów, zawody, a także zamieszczane w internecie samuczki. W ostatnich dniach października w Poznaniu odbyły się także rozgrywki i próba popularyzacji Go na Międzynarodowych Targach Poznańskich, w ramach Salonu Modelarstwa, Zabawek i Gier Towarzystw Hobby 2010. Przez dwa dni poznańscy goście działali



Pole starożytnej bitwy, czyli goban oraz armie białych i czarnych kamieni

według programu sit & go, co oznacza, że na stoisko z grą mógł przyjść w dowolnym momencie każdy zainteresowany, dowiedzieć się czegoś o grze z białymi i czarnymi kamieniami i samemu zagrać. Za-

sady były więc tłumaczone, po czym odbywały się gry symultaniczne z silnym graczem, turniej Go z nagrodami dla początkujących i konkurs na „Przebiegłego goistę”.

Warto też wspomnieć, że

niedługo, bo w dniach 25–28 listopada, odbędzie się w Krakowie Finał Mistrzostw Polski 2010. Weźmie w nim udział ośmiu finalistów – czterech zeszłorocznych finalistów oraz czterech nowych finali-

stów, wyłonionych w tegorocznych eliminacjach. Imprezie towarzyszyć będzie rankingowy turniej towarzyszący, otwarty dla wszystkich goistów.

Przyjmuje się, że Go pow-

stało w Chinach ponad cztery tysiące lat temu, z tym, że najczęściej stworzenie gry przypisywane jest cesarzowi Yao, żyjącemu w latach 2357–2255. Jej zasady pozornie są proste: dwóch graczy zasiada przed kwadratową planszą nazywaną goban, na której wyrysowane jest 19 linii pionowych i tyleż samo poziomych. Linie te krzyżują się w sumie w 361 miejscach, a gracze kładą na przecięciach białe i czarne kamienie i tak je układają, by otoczyć własnymi kamieniami jak największy obszar. Grę rozpoczyna ten z zawodników, który gra kamieniami czarnymi, ma on przez to większe możliwości działania na początku gry. W grze można również otoczyć i zbić kamienie przeciwnika, natomiast łącznie własnych kamieni w grupie utrudni przeciwnikowi ich zbicie.

Gra jest jednak mimo pozorów trudna, i doczekała się swego czasu opinii, że jeśli szachy są królową gier, to Go jest ich cesarzem.

FOTOWELKOPOLSKI. OSRODEK GO

REKLAMA

0878040/00

W dniach 18-19 XII 2010 r.
zapraszamy na świąteczną
XXVII Ogólnopolską Wystawę i Giełdę
MINERAŁÓW
MUSZLI
WYROBÓW JUBILERSKICH
w Hali Widowiskowo-Sportowej „ARENA”
Poznań, ul. Wyspiańskiego 33
w godz. 10.00-18.00