



Polskie Stowarzyszenie Go

REGULAMIN MISTRZOSTW POLSKI W GO

przyjęty uchwałą Zarządu z dnia 16.09.2025, wchodzi w życie 1.01.2026.

I. Zasady ogólne

1. Mistrzostwa Polski w Go to coroczne, dwustopniowe rozgrywki organizowane przez Polskie Stowarzyszenie Go, których celem jest nadanie tytułu Mistrza Polski na dany rok kalendarzowy.
2. W ramach Mistrzostw Polski w Go rozgrywane są trzy Turnieje Eliminacyjne i Turniej Finałowy (dalej Finał). W przypadku, gdy któryś z Turniejów Eliminacyjnych nie odbędzie się niniejszy regulamin stosuje się do pozostałych turniejów.
3. Miejsce, termin, Organizatora oraz Sędziego Turniejów Eliminacyjnych i Finału, Zarząd PSG opublikuje nie później niż 30 dni przed terminem poszczególnych turniejów.
4. Dalsze informacje, w szczególności: warunki zakwaterowania, rozkład rund i wysokość wpisowego zostaną ogłoszone przez Organizatora poszczególnych turniejów.
5. W turniejach obowiązują reguły turniejowe PSG (patrz [Reguły Turniejowe PSG](#)).
6. Uczestnictwo w Finale oznacza akceptację niniejszego regulaminu.

II. Eliminacje

1. Każdy z Turniejów Eliminacyjnych jest co najmniej pięciorundowy i rozgrywany systemem McMahon.
2. McMahon top-bar ustalony jest przez Sędziego turnieju w sposób zapewniający, że znajdzie się w nim co najmniej sześciu graczy mających możliwość zakwalifikowania się do Finału.

3. Na turniejach eliminacyjnych niedopuszczalne są miejsca ex aequo. Kolejne breakery to: MMS, SOS, SOSOS lub SODOS, bezpośredni pojedynek, wyższy ranking w dniu turnieju, losowanie.
4. Czas na gracza wynosi co najmniej 60 minut + 30 sekund byo-yomi lub 45 minut + 15 sekund na ruch przy grze z czasem Fischera.
5. Gracze z wyłączeniem osób, które:
 - zajęły pierwsze trzy miejsca w poprzednim Finale,
 - zwyciężyły w Turnieju Eliminacyjnym,
 - nie spełniają wymagań (patrz punkt III Finał, podpunkt 1)

zbierają punkty eliminacyjne według poniższej tabeli:

1 miejsce	Kwalifikacja do Finału
2 miejsce	7 punktów
3 miejsce	4 punkty
4 miejsce	2 punkty
5 miejsce	1 punkt

Liczba punktów eliminacyjnych jest ogólnodostępna.

6. Gracze, którzy zajęli pierwsze miejsca w Turnieju Eliminacyjnym są automatycznie zakwalifikowani do Finału i nie liczą się przy naliczaniu punktów eliminacyjnych z pozostałych turniejów.
7. Pozostali gracze są uszeregowani względem zdobytych punktów eliminacyjnych. Skład Finału uzupełniany jest przez zawodników z największą liczbą punktów, a pozostali są zawodnikami rezerwowymi. W przypadku remisu punktowego liczy się wyższe miejsce zajęte w najpóźniejszym Turnieju Eliminacyjnym, w którym wzięło udział któryś z graczy.
8. Punkty eliminacyjne zerują się po Mistrzostwach Polski. W nowym roku kalendarzowym są naliczane na nowo.

III. Finał

1. W Finale biorą udział gracze, którzy zajęli pierwsze trzy miejsca w Finale Mistrzostw Polski w poprzednim roku oraz pięciu graczy wyłonionych w bieżącym roku z Turniejów Eliminacyjnych spełniających poniższe wymagania:
 - posiadają polskie obywatelstwo lub kartę stałego pobytu,
 - są Uczestnikami Systemu Rankingowego PSG (patrz [Regulamin Rankingowy PSG](#)),
 - są członkami Polskiego Stowarzyszenia Go i mają opłaconą składkę członkowską za bieżący rok oraz nie mają żadnych zaległości.
2. Kolejność graczy w Finale jest następująca. Pierwsze trzy pozycje zajmują osoby, które zajęły pierwsze 3 miejsca w poprzednim Finale Mistrzostw Polski, w tej samej kolejności. Następnie osoby, które zajęły najwyższe miejsca w Turniejach Eliminacyjnych, a kolejność między nimi rozstrzygana jest przez ostatni Turniej

Eliminacyjny, w którym wzięły udział któryś z graczy. Na końcu są zawodnicy, którzy dostali się przez zdobyte punkty eliminacyjne, przy czym pierwsi są gracze z wyższą liczbą punktów, a remisy rozstrzygane są przez wynik w ostatnim Turnieju Eliminacyjnym, w którym wzięły udział któryś z graczy.

3. W przypadku, gdy na 15 minut przed ustalonym rozpoczęciem rozgrywek Finału któryś z graczy jest nieobecny, gracze znajdujący się niżej na liście startowej przesuwają się o jedno miejsce wyżej, a na ostatnie miejsce wchodzi gracz rezerwowy obecny na sali zgodnie z liczbą punktów eliminacyjnych.
4. Obowiązkowa jest obecność uczestników na ceremonii otwarcia i zamknięcia Finału. W przypadku ceremonii otwarcia stosuje się procedurę opisaną powyżej w podpunkcie 3. Warunkiem otrzymania nagrody jest obecność na ceremonii zamknięcia Finału połączonej z wręczeniem nagród. Nieobecność zawodnika uprawnionego do nagrody powoduje, że przepada ona na rzecz Organizatora.
5. W przypadku nieobecności graczy rezerwowych uczestnika wyznacza Sędzia lub Finał rozgrywany jest w okrojonym składzie.
6. Czas na gracza wynosi co najmniej 90 minut + 1 minuta byo-yomi lub 1 godzina + 25 sekund inkrementu na ruch przy grze z czasem Fischera.
7. Finał składa się z siedmiu rund i rozgrywany jest systemem ligowym (każdy z każdym).
8. Parowanie w Finale określone jest poniższą tabelą. Przed pierwszą grą losowane są kolory, którymi będą grać gracze odpowiednio w lewej i prawej kolumnie. Kolor losowany jest przez graczy na pierwszej desce.

	Deska 1	Deska 2	Deska 3	Deska 4
Runda 1	1 – 8	2 – 7	3 – 6	4 – 5
Runda 2	8 – 2	7 – 1	6 – 4	5 – 3
Runda 3	3 – 8	4 – 7	1 – 6	2 – 5
Runda 4	8 – 4	7 – 3	6 – 2	5 – 1
Runda 5	5 – 8	6 – 7	1 – 4	2 – 3
Runda 6	8 – 6	7 – 5	4 – 2	3 – 1
Runda 7	7 – 8	5 – 6	3 – 4	1 – 2

9. O końcowej kolejności miejsc decyduje kolejno:
 - liczba zwycięstw,
 - SODOS,
 - bezpośredni pojedynek iterowany lub jeśli ten nie da jednoznacznej odpowiedzi,
 - kolejność listy startowej.

IV. Zapisywanie Gier

1. Uczestnicy Finałów MP mają obowiązek samodzielnego zapisywania wszystkich ruchów co najmniej do chwili wejścia w byo-yomi lub w przypadku czasu Fishera gdy na zegarze została co najwyżej 1 minuta. Moment wejścia w byo-yomi powinien być wyraźnie zaznaczone w zapisie.
2. Zapis należy oddać Sędziemu najpóźniej pół godziny po zakończeniu partii. W przypadku niespełnienia tego zapisu gracz przegrywa tę grę walkowerem. Niedostarczenie zapisu przez obu graczy skutkuje obustronną przegraną.
3. Jeśli Organizator zapewni obsługę zapisu gier, uczestnicy są zwolnieni z tego obowiązku. W takim przypadku:
 - zapisowi podlegają wszystkie ruchy aż do pasów,
 - obsługa zapisu musi być zagwarantowana dla wszystkich graczy,
 - jedna osoba może zapisywać co najwyżej jedną partię w rundzie.

KLAUZULA DOTYCZĄCA AUTORSKICH PRAW MAJĄTKOWYCH, WIZERUNKU I DANYCH OSOBOWYCH:

1. Uczestnicy turnieju udzielają zezwolenia na publikację i rozpowszechnianie swojego wizerunku utrwalonego za pomocą wszelkich technik fotograficznych i nagraniowych w związku z udziałem w turnieju (m.in. publikacja na stronie internetowej, portalach społecznościowych i w prasie).
2. Uczestnicy turnieju wyrażają zgodę na przetwarzanie danych osobowych przez Organizatora turnieju.